

コンテンツベースフィルタリングを用いたアニメ推薦システムの開発

総合情報学科 知能情報システム研究室

永井ゼミ 4年

佐原正宗

目次

- 研究の動機と目的
- 関連(既存)研究
- 研究環境
- 検証
- 研究計画

動機

- 従来のコンテンツベースフィルタリングはユーザが過去に視聴した作品に近い物ばかりが推薦されるので、推薦するアニメのジャンルに偏りができてしまい、ユーザにとって新しいジャンルを推薦することが困難であるため

目的

- ユーザが今まで避けてきたようなジャンルでも自分にあったアニメを見つける事ができるようにする。

関連研究(類似研究)

- AniReco : ユーザの嗜好を反映させたアニメ作品推薦システム

太田祥一郎 河田隼季 牟田将史 益子宗 星野准一(筑波大学)

- 仮想空間における滞在時間を用いたコンテンツベースフィルタリング推薦手法の提案

森 和貴 山竹 浩史 レハイバン ターウォンマット ラック 原田 智広(立命館大学)

研究環境

- 使用言語:Python
- 実行環境:Anaconda Prompt(anaconda3)

作成するプログラム

- アンケートのページにて利用者が20個くらいの興味のある・視聴済み・好きなアニメ・おすすめしてほしいジャンル等についての質問に答えてもらう。

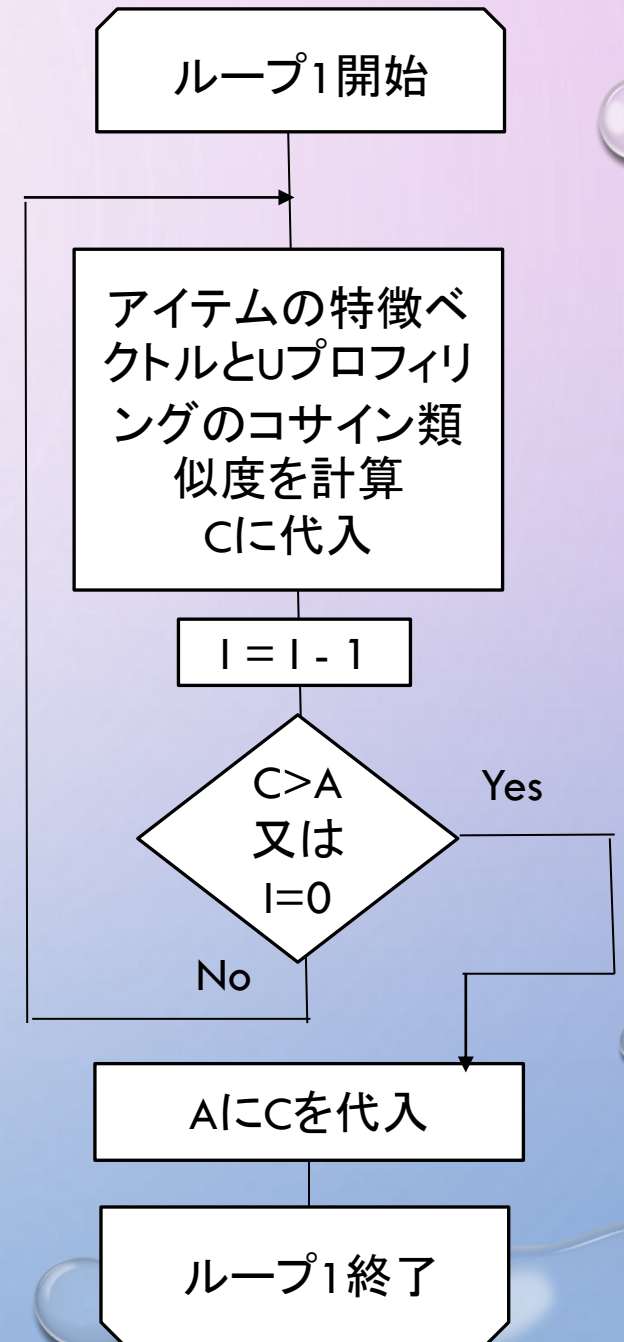
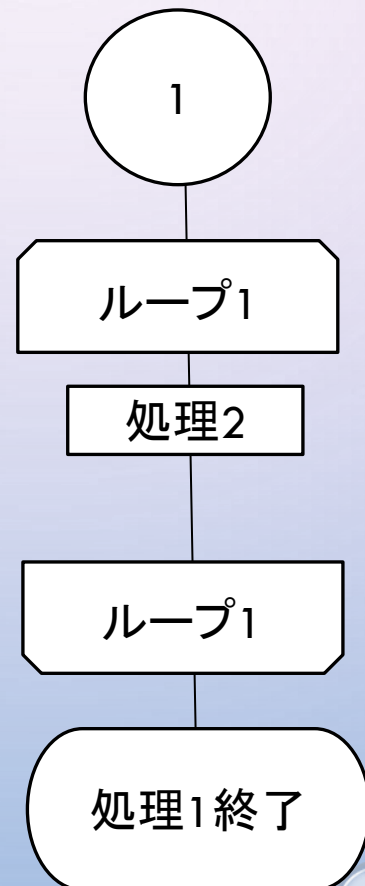
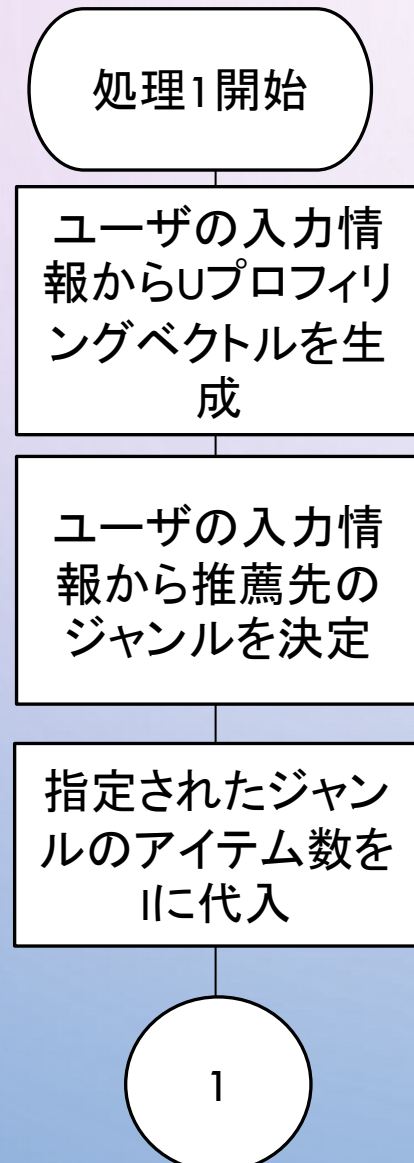
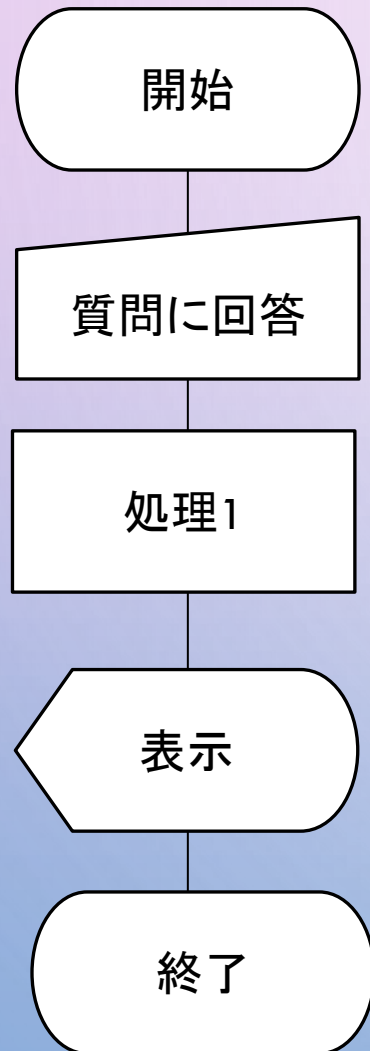


- 特徴量で表現した表とおススメしてほしいジャンルをもとに答えてもらったデータを照らし合わせて、おすすめしてほしいジャンルのアニメに近い物を選出する。



- 利用者に合わせて選出したアニメを提案する。

プログラムの流れ



アンケートの例

アニメのアンケート

●選択肢の中からおすすめしてほしいジャンルを選択してください。

ナ
四
ス
ポ
ー
ツ
ラ
ブ
コ
メ
異
能
力
異
世
界
転
生
ロ
ボ
ット
日
常
ア
イ
ド
ル
ギャ
グ
SF
ファン
タ
ジー

●選択肢の内から自分が好きな物もしくは視聴済みなものもしくは興味のあるものを選択してください。

問1

☐ NARUTO ☐ BLEACH ☒ 銀魂 ☐ 暗殺教室 ☐ 僕のヒーローアカデミア ☐ この中には無い

問2

☐ SLAM DUNK ☒ 黒子のバスケ ☐ ハイキュー！！ ☐ テニスの王子様 ☐ ダイヤのA ☐ この中には無い

問3

☐ ニセコイ ☒ TO LOVEる ☐ 五等分の花嫁 ☐ かぐやさまは告らせたい ☐ トニカクカワイイ ☐ この中には無い

リセットボタン

リセット

アンケート終了

送信



アンケート結果

あなたへのおすすめのアニメは「日常」です。

研究計画

