

# 機械学習による写真とゲーム画像の変換

---

情報システム学系 4年

永井ゼミ

j19181 ゴエイリン

# 目次

---

- 研究の目的
- 制作環境
- cycleGANの概要
- cycleGANの損失関数
- 画像変換の実例

# 研究の目的

---

cycleGANを用いて、風景写真をゼルダの伝説ブレスオブザワイルドの画像風景へ変換する

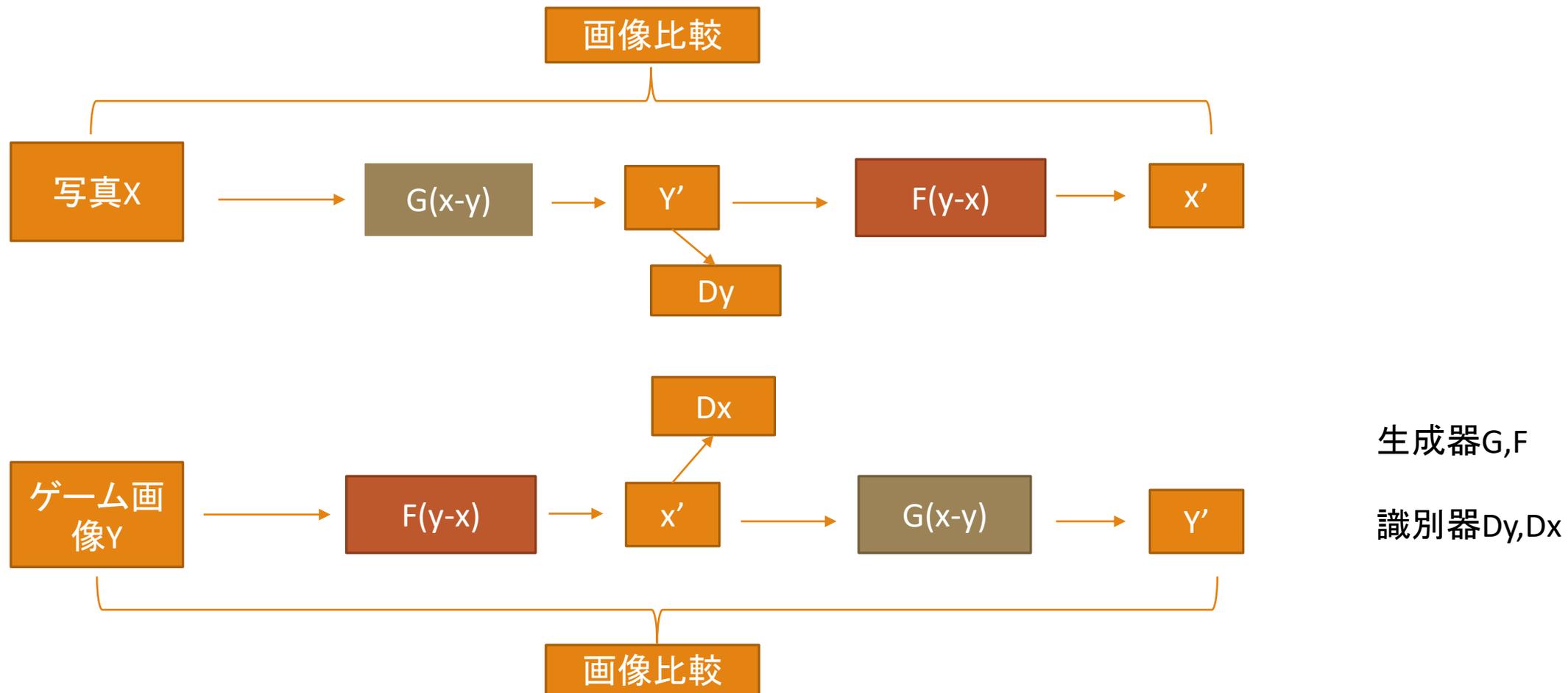
# 制作環境

---

- Python

- pytorch

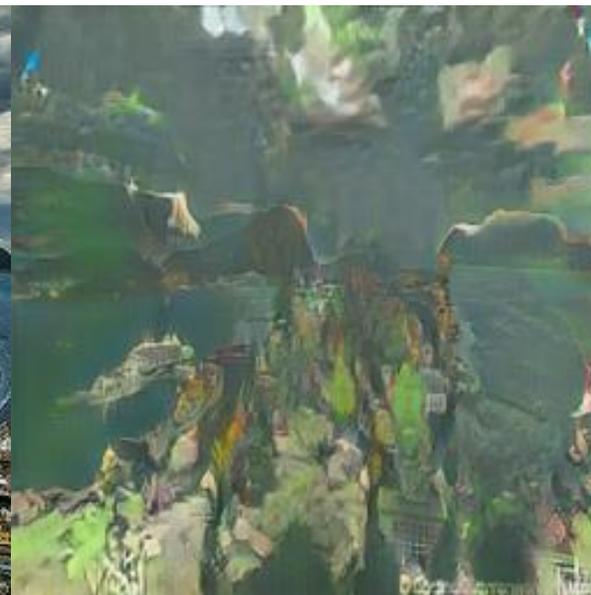
# cycleGANの概要





# 画像変換の実例

---



# 参考文献

---

- Unpaired Image-to-Image Translation using Cycle-Consistent Adversarial Networks
  - <https://junyanz.github.io/CycleGAN/>
- [TommyZihao/MMGeneration\\_Tutorials](#)