

CとJavaのプログラムの比較

[Sample HelloWorld]

```
/* Cプログラム */
#include <stdio.h>
/*
 * メッセージの定義
 */
char message[] = "Hello World!";
/*
 * 関数の定義
 */
void printArg(int no, char *arg) {
    printf("argument %d is: %s\n", no, arg);
}
/*
 * mainの定義
 */
void main(int argc, char *argv[]) {
    int i;
    for (i = 0; i < argc; i++) {
        printArg(i, argv[i]);
    }
    printf("%s\n", message);
}

/* Javaプログラム */
import java.lang.*;
import java.io.*;
import java.util.*;

class HelloWorld {
    public static void main(String[] argv) {
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

[Sample1 Echo]

```
/* Cプログラム */
#include <stdio.h>
#include <strings.h>

void main(int argc, char *argv) {
    char line[256];

    while(1) {
        /* プロンプトを出力 */
        printf("Input: ");
        fflush(stdout);
        /* 一行入力して、空行なら終了 */
        fgets(line, 256, stdin);
        if (line[0] == '\n') break;
    }
}
```

Java_C_2012

```

gets(line);
if (strlen(line) == 0) {
    break;
}
/* 入力した文字列を出力 */
printf("%s\n", line);
}
}

/* Javaプログラム */

import java.lang.*;
import java.io.*;
import java.util.*;

class Echo extends Object {
    public static void main(String[] argv) throws IOException {
        InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader br = new BufferedReader(isr);

        while(true) {
            // プロンプトを出力
            System.out.print("Input: ");
            System.out.flush();
            // 一行入力して、空行なら終了
            String s = br.readLine();
            if (s.length() == 0) {
                break;
            }
            // 出力
            System.out.println(s);
        }
    }
}

```

[Sample2 Calculator]

```

/* Cプログラム */

#include <stdio.h>
#include <strings.h>

void main(int argc, char *argv[]) {
    char line[32];      /* 入力用文字列領域 */
    char expr[256];     /* 式を作る文字列の領域 */
    int i = 0;           /* exprの中で、次に書き込んでよい位置 */
    int sum = 0;          /* 総和を保持する変数 */

    while(1) {
        /* プロンプトを出力 */
        printf("Input: ");
        fflush(stdout);

        /* 1行読み込む */
        gets(line);
        if(strlen(line) == 0) {
            /* 空行なら、計算結果を出力 */
            if (strlen(expr) > 0) {
                printf("%s = %d\n", expr, sum);
            }
        }
    }
}

```

```

Java_C_2012
    i = 0;
    sum = 0;
} else if (strcmp(line, "end") == 0) {
    /* "end"なら、計算結果を出力し、終了 */
    if (strlen(expr) > 0) {
        printf("%s = %d\n", expr, sum);
    }
    break;
} else {
    /* 入力した文字列を数字に変換して加算 */
    sum = sum + atoi(line);
    /* 文字列exprに入力した文字列をコピー */
    if (i == 0) {
        strcpy(&expr[0], line);      /* 文字列をそのままコピー */
        i = i + strlen(line);
    } else {
        static char plus[] = " + ";
        strcpy(&expr[i], plus);     /* " + " をコピー */
        i = i + strlen(plus);
        strcpy(&expr[i], line);     /* 文字列をコピー */
        i = i + strlen(line);
    }
}
}

/*
 * Javaプログラム */
import java.lang.*;
import java.io.*;
import java.util.*;

class Calculator extends Object {
    public static void main(String[] argv) throws IOException {
        InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader br = new BufferedReader(isr);
        String s;           // ユーザの入力
        String expr = "";  // この文字列変数に式を作つてゆく
        int sum = 0;         // この変数に総和を保持

        while(true) {
            // プロンプトを出力
            System.out.print("Input: ");
            System.out.flush();
            // 一行入力する。
            s = br.readLine();

            if (s.length() == 0) { // 空行が入力された
                // 式と計算結果を出力し、exprとsumとを初期化。
                if (expr.length() > 0) {
                    System.out.println(expr + " = " + sum);
                }
                expr = "";
                sum = 0;
            } else if (s.compareTo("end") == 0) {
                // 式と計算結果を出力し、whileループを抜ける。
                if (expr.length() > 0) {
                    System.out.println(expr + " = " + sum);
                }
                break;
            } else {

```

```
Java_C_2012
// (1)sumに、読み込んだ文字列をintに変換した値を加える
sum += Integer.parseInt(s);
// (2)exprに、読み込んだ文字列を加えて式を作る
if (expr.length() == 0) {
    expr += s;
} else {
    expr += "+" + s;
}
}
}
```